

Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1
Revision No.: -

Date : Juni 2023

Page : 3/3

INOV	/ A C I	CEI	\sim 1	A 1 1
HINLIN	ASI)LK	l di	ДΠ

Persetujuan	Disetujui	Diperiksa	Disiapkan
Jabatan	Principal	Head of P2M	Research and Innovation Coordinator
Nama	Iswan Djati kusumKusuma, S.Pd,M.Si.	Kurniawati , M.Pd.	Nur Padmi Tyastuti, S.Pd, M.T.
Tanda tangan			

1. Tujuan

- Untuk memberikan informasi yang jelas bagi semua siswa SMAN Sumatera Selatan terkait tahapan kegiatan inovasi di sekolah
- Untuk memudahkan dalam proses pengarahan dan pengawasan kepada siswa, guru, dan staf pada kegiatan inovasi.

2. Lingkup.

- Prosedur ini berlaku pada semua warga SMAN Sumatera Selatan yang membuat inovasi

3. Referensi

_

4. Dokumen terkait

- Proposal Inovasi
- Laporan Inovasi

5. Definisi

Inovasi adalah pemasukan atau pengenalan hal-hal yang baru, atau pembaharuan. Pengertian dari inovasi lainnya adalah usaha yang dilakukan oleh seseorang dengan mendayagunakan pemikiran, kemampuan imajinasi, berbagai stimulan, dan individu yang mengelilinginya. Inovasi menurut Zimmerer dalam Suryana (2014:11), diartikan sebagai kemampuan menerapkan kreativitas dalam rangka memecahkan persoalan dan 10 peluang untuk



Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1

Revision No.:
Date : Juni 2023

Page : 3/3

INOVASI SEKOLAH

meningkatkan atau memperkaya kehidupan (*innovation is the ability to apply creativity* solutions to those problems and opportunities to enhance or to enrich peoples live).

Tujuannya adalah menghasilkan produk baru, baik bagi dirinya sendiri maupun lingkungannya. Seseorang yang berhasil melakukan sebuah inovasi adalah seseorang yang inovatif. Secara tidak langsung, manfaat inovatif adalah membawa sesuatu hal yang baru yang dapat memudahkan kehidupan manusia dan membawa manusia ke dalam kondisi kehidupan yang lebih baik.

Hal ini menjadi dasar bagi SMAN Sumatera Selatan untuk meningkatkan kualitas mutu sekolah dengan memfasilitasi warga sekolah yang ingin mengembangkan dirinya dalam hal karya tulis ilmiah.

6. PROSEDUR

- 1. Guru/Siswa/Staf menyampaikan usulan ide inovasi kepada Departemen P2M.
- 2. Rapat penetapan ide oleh tim inovasi sekolah
- 3. Menyusun rencana/proposal Inovasi Kripik DEBOG pisang
- 4. Melaksanakan rencana kegiatan inovasi Kripik berbahan dasar DEBOG pisang
- 5. Operasional Baku inovasi DEBOG krispi

NO	URAIAN PROSES	WAKTU YANG DIPERLUKAN
1	Persiapan alat dan pengumpulan bahan	Maksimal 1 hari
2	Memotong pelepah atau batang pisang yang akan digunakan	1 jam
3	Memisahkan bagian bagian pelepah pisang menjadi lebih kecil untuk dilakukan proses lanjutan	1 Jam
5	Proses perendaman bagian pelepah pisang yang telah dipotong dengan tambahan bumbu	8 Jam



Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1 Revision No.: -: Juni 2023 Date : 3/3

INOVASI SEKOLAH

6	Proses pembaluran bumbu pada pelepah pisang yang telah diambil dari rendaman	30 Menit
7	proses penggorengan dengan minyak kelapa	1 Jam 30 Menit
8	Ditiriskan dengan media pengering minyak	1 Jam

Page

- 6. Penyusunan Laporan
- 7. Selesai



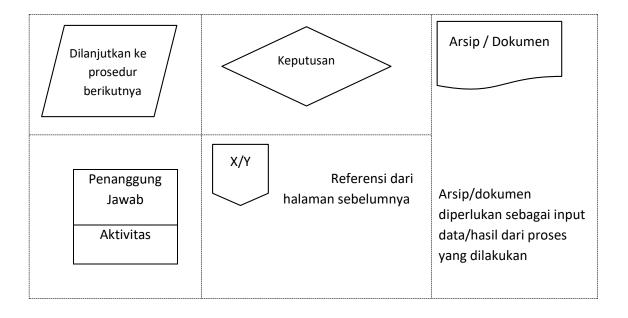
Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1

Revision No.:
Date : Juni 2023

INOVASI SEKOLAH

Page : 3/3

7. LEGEND



MA NEGERI MANA TERA SELAN

STANDARD OPERATION PROCEDURE

INOVASI SEKOLAH

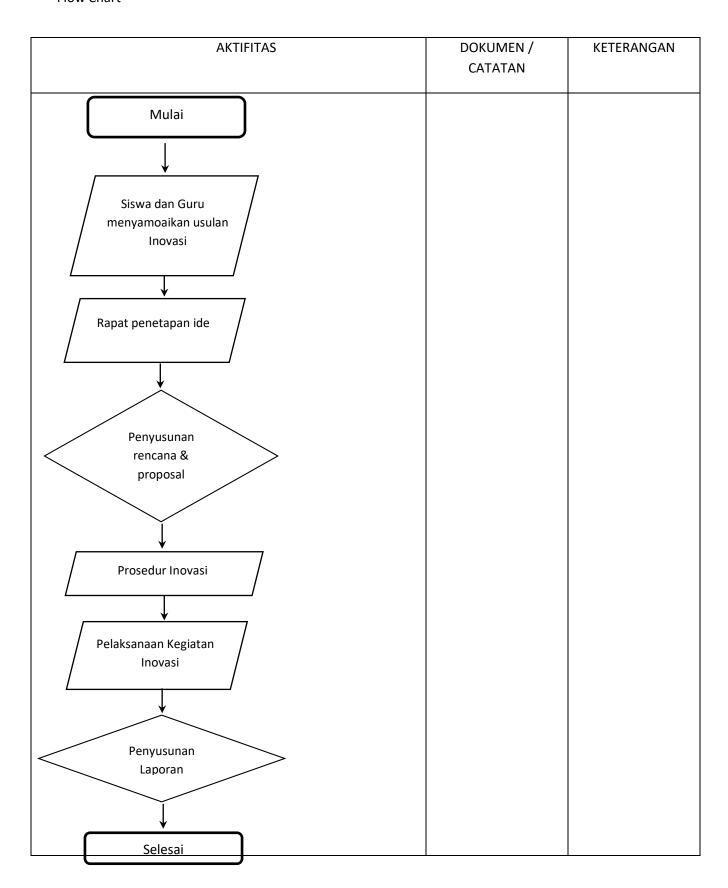
Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1

Revision No.: -

Date : Juni 2023

Page : 3/3

Flow Chart



SMA NEGERI	STANDARD OPERATION PROCEDURE	Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-1	
THAT PRASELATION	STANDARD OF ERATION PROCEDURE	Revision No.: -	
	INOVASI SEKOLAH	Date : Juni 2023	
		Page : 3/3	
