

**INOVASI SEKOLAH** 

Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-7

Revision No.: -

Date : Februari 2019

Page : 5/5

Persetujuan	Disiapkan	Diperiksa	Disetujui
Jabatan	Principal	Head of Academic	Olympiad Officer
Nama	Devi Mardhiyanti, M.Pd.	Handayani, S.Pd.	Rananda Vinsiah, S.Pd
Tanda tangan			

# 1. Tujuan

- Untuk memberikan informasi yang jelas bagi semua siswa SMAN Sumatera Selatan terkait tahapan kegiatan inovasi di sekolah
- Untuk memudahkan dalam proses pengarahan dan pengawasan kepada siswa, guru, dan staf pada kegiatan inovasi.

## 2. Lingkup.

- Prosedur ini berlaku pada semua warga SMAN Sumatera Selatan yang membuat inovasi

#### 3. Referensi

\_

#### 4. Dokumen terkait

- Proposal Inovasi
- Laporan Inovasi

#### 5. Definisi

Inovasi adalah pemasukan atau pengenalan hal-hal yang baru, atau pembaharuan. Pengertian dari inovasi lainnya adalah usaha yang dilakukan oleh seseorang dengan mendayagunakan pemikiran, kemampuan imajinasi, berbagai stimulan, dan individu yang mengelilinginya. Inovasi menurut Zimmerer dalam Suryana (2014:11), diartikan sebagai kemampuan menerapkan kreativitas dalam rangka memecahkan persoalan dan 10 peluang untuk meningkatkan atau memperkaya kehidupan (innovation is the ability to apply creativity solutions to those problems and opportunities to enhance or to enrich peoples live).



Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-7
Revision No.: -

: 5/5

Date : Februari 2019

Page

**INOVASI SEKOLAH** 

Tujuannya adalah menghasilkan produk baru, baik bagi dirinya sendiri maupun lingkungannya. Seseorang yang berhasil melakukan sebuah inovasi adalah seseorang yang inovatif. Secara tidak langsung, manfaat inovatif adalah membawa sesuatu hal yang baru yang dapat memudahkan kehidupan manusia dan membawa manusia ke dalam kondisi kehidupan yang lebih baik.

Hal ini menjadi dasar bagi SMAN Sumatera Selatan untuk meningkatkan kualitas mutu sekolah dengan memfasilitasi warga sekolah yang ingin mengembangkan dirinya dalam hal karya tulis ilmiah.

#### 6. PROSEDUR

- 1. Guru/Siswa/Staf menyampaikan usulan ide inovasi kepada Departemen P2M.
- 2. Rapat penetapan ide oleh tim inovasi sekolah
- 3. Menyusun rencana/proposal Inovasi Si Chemong
- 4. Melaksanakan rencana kegiatan inovasi Si Chemong
- 5. Operasional Baku inovasi Si Chemong

NO	URAIAN PROSES	WAKTU YANG DIPERLUKAN
1	Kajian permasalahan daya kreativitas siswa	1 minggu
2	Persiapan pembuatan panduan dan naskah tema lagu SiCHEMONG	2-3 minggu
3	Pembuatan Video SiChemong	3 hari
4	Publikasi video	1 hari

- 6. Penyusunan Laporan
- 7. Selesai



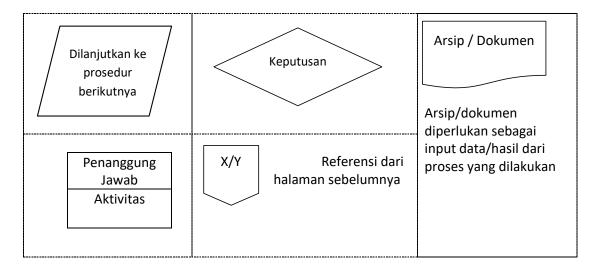
Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-7
Revision No.: -

Date : Februari 2019

Page : 5/5

### **INOVASI SEKOLAH**

# 7. LEGEND





**INOVASI SEKOLAH** 

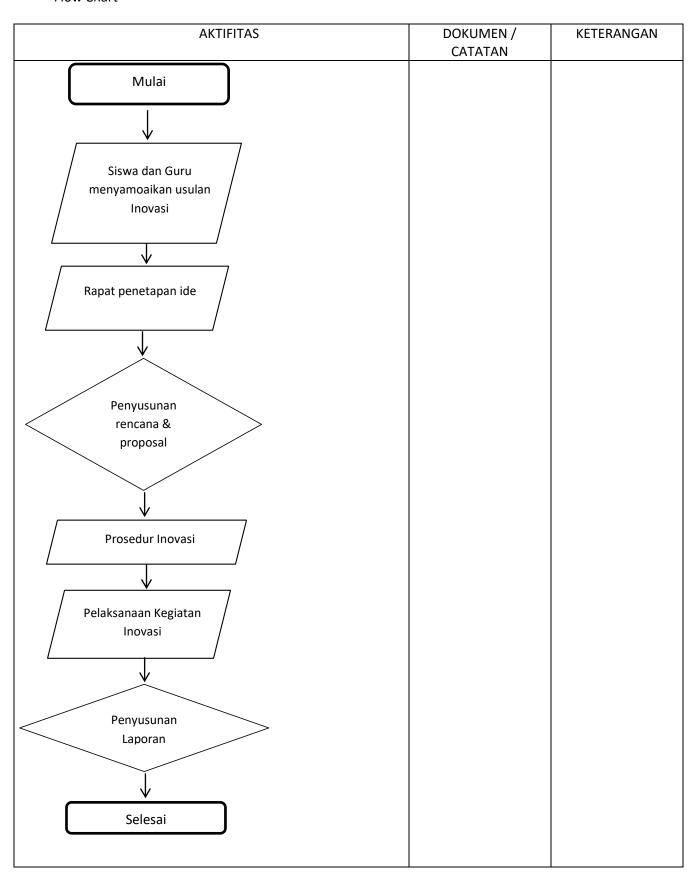
Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-7

Revision No.: -

Date : Februari 2019

Page : 5/5

Flow Chart





Doc. No. : SOP/SMANSS-P2M/08-7
Revision No.: -

Date : Februari 2019

Page : 5/5

# **INOVASI SEKOLAH**